



# Numération en MS, GS et CP

## Autant que

### Compétence visée

Il s'agit de repérer si les cardinaux de 2 ensembles sont égaux ou pas .

### Mode d'emploi

Lancer l'application en cliquant sur le bouton « Autant que » de la barre de lancement (Démarrer\Num&Mat\Num&Mat).

Vous obtenez cette fenêtre à l'écran :

Cet item du menu permet de choisir la chaîne (1 à 5, 1 à 10)

Ce bouton permet à l'élève d'afficher les 2 collections.

Zone d'affichage des collections.

Affichage du score

Affichage du résultat à chaque essai

- 1 – Cliquer sur le bouton  pour commencer à travailler. Deux collections s'affichent (les collections sont construites à partir d'un même objet : disque rouge).



# Numération en MS, GS et CP

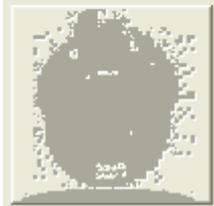
2 - Des boutons changent d'apparence.



devient inactif



deviennent actifs

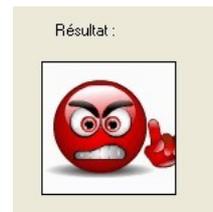


L'élève doit maintenant dire si les cardinaux sont égaux (il clique sur l'ange) ou non (il clique sur le démon).

Si sa réponse est juste, l'image



s'affiche , sinon il obtient



Les scores sont incrémentés.

Lorsque l'élève arrive au bout de ses 10 essais, il obtient ceci, par exemple, pour 7 réussites et 3 erreurs :



Le résultat est à noter sur la feuille de position fournie.