



Numération en MS, GS et CP

Dénombrement

Compétence visée

Il s'agit de dénombrer les éléments d'un ensemble (associer au cardinal le dernier nombre de la chaîne numérique).

Mode d'emploi

Lancer l'application en cliquant sur le bouton « Dénombrement » de la barre de lancement (Démarrer\Num&Mat\Num&Mat).

Vous obtenez cette fenêtre à l'écran :


Cet item du menu permet de choisir la chaîne (1 à 5, 1 à 10... avec boutons ou chiffres)

Ce bouton permet à l'élève de visualiser la collection à dénombrer.

Affichage du score

Réglage de la durée d'affichage

Affichage du résultat à chaque essai

- 1 – Cliquer sur le bouton  pour commencer à travailler. Les éléments de la collection à dénombrer vont s'afficher l'un après l'autre (la vitesse dépend du réglage du curseur « Durée »).



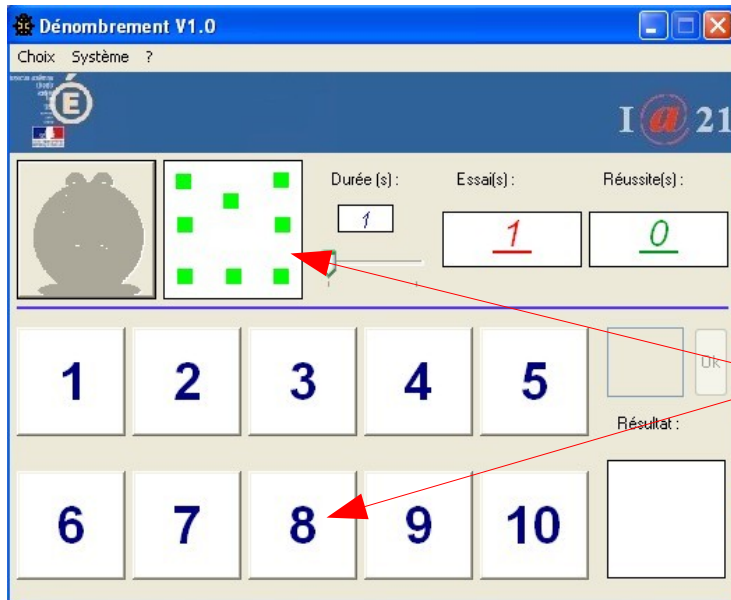
devient inactif



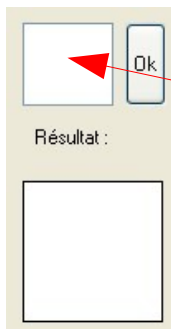


Numération en MS, GS et CP

2 - Lorsque toute la collection entière est affichée, des boutons changent d'apparence.



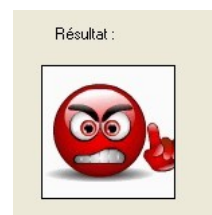
Si vous avez choisi de travailler avec les boutons, ils deviennent actifs. Ici, l'élève doit cliquer sur le bouton « 8 ».



Si vous avez choisi de travailler avec les chiffres, l'élève doit le saisir ici puis cliquer sur « Ok ».

Si sa réponse est juste, l'image

s'affiche, sinon il obtient



Dans tous les cas, la réponse juste sera donnée (visuellement et auditivement).

Les scores sont incrémentés.



Numération en MS, GS et CP

Lorsque l'élève arrive au bout de ses 10 essais, il obtient ceci, par exemple, pour 7 réussites et 3 erreurs :



Le résultat est à noter sur la feuille de position fournie.